



"La mejor forma de predecir el futuro es creándolo y para ello contamos con la carrera Ciencias de la Computación, que permite crear soluciones disruptivas basadas en la robótica y la inteligencia artificial. En el mundo de hoy, las empresas necesitan que la computadora no solo obedezca órdenes, sino que se adelante a los deseos, ayude a encontrar nuevos estilos de vida y nuevas oportunidades gracias al uso de la información.

**ROSARIO VILLALTA**  
Directora de la carrera

**UPC**  
Universidad Peruana  
de Ciencias Aplicadas

Informes  
Whatsapp: 979 102 395  
T 610 5030  
T 313 3333

Anexos: 2935, 2936  
y 2937

Provincias  
Línea gratuita 0 800 000 21

[upc.pe](http://upc.pe)

### CONVENIOS INTERNACIONALES

La UPC ha sido considerada la universidad más internacional del Perú desde el año 2014 y cuenta con más de 200 convenios internacionales con prestigiosas universidades alrededor del mundo.



**WASC**  
Senior College and  
University Commission

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas is accredited by the WASC Senior College and University Commission (WSCUC), 985 Atlantic Avenue, Suite 100, Alameda, CA 94501, 510.748.9001

# CCD

FACULTAD DE INGENIERÍA

**/ciencias de la  
computación**

**UPC**  
*exígete, innova*



# ¿Por qué Ciencias de la Computación?

Serás un especialista en Inteligencia Artificial y Data Science. Desafíate, pon a prueba tu ingenio y creatividad, y encuentra las oportunidades más valiosas dentro de grandes volúmenes de información. Podrás desarrollar simuladores, sistemas para procesar datos a gran escala, análisis forense para delitos electrónicos, reconstrucción de información y mucho más.

## ¿Por qué en la UPC?

### **Malla de vanguardia**

Cursos altamente especializados como Inteligencia Artificial, Data Mining, Machine Learning y Seguridad informática que permiten al alumno desarrollarse con lo último en tecnología.

### **Equipo de Programación Competitiva**

Podrás formar parte del equipo UPC y recibir capacitación constante de expertos del Perú y el extranjero. Con ello, tendrás mayor posibilidad de ser aceptado en las grandes empresas de tecnología del mundo.

### **Laboratorios**

Accede al moderno FAB LAB – laboratorio de fabricación digital- que cuenta con humanoides NAO, brazos robóticos, impresoras 3D, así como también al Laboratorio de Software de Entretenimiento.

### **Énfasis en investigación**

El 100% de los artículos científicos (papers) desarrollados por nuestros alumnos han logrado ser publicados en congresos y revistas científicas indexadas a nivel internacional.

### **Desarrollo de simulaciones y videojuegos**

Los alumnos de la carrera pueden especializarse en desarrollo de simuladores de realidad virtual para aeronáutica, medicina o entretenimiento.

### **Internacionalidad**

Programas de intercambio con más de 50 universidades del mundo y acceso a cursos internacionales dictados en Lima. Opción de realizar el último año de estudios en la Universidad de California, Irvine o Digipen Institute of Technology en Estados Unidos.

## SI ERES

**Innovador/ Analítico  
Numérico/ Tecnológico**

## SERÁS

**Un profesional con visión global que hará posible el desarrollo de información valiosa para los negocios y avances en inteligencia artificial en beneficio de las personas.**

### **PODRÁS TRABAJAR COMO:**

- Líder de proyectos en Data Science, machine o deep learning.
- Líder de proyectos de desarrollo de simulación o software de entretenimiento con inteligencia artificial.
- Líder en criptografía y seguridad informática.
- Emprendedor que cree sus propios productos y servicios vinculados a ciencias de la computación.

## Malla Curricular\*

### /01.

21 CRÉDS.

- ≥ Ética y Ciudadanía
- ≥ Taller de Creatividad
- ≥ Comprensión y Producción de Lenguaje I
- ≥ Programación I
- ≥ Matemática Básica

### /02.

21 CRÉDS.

- ≥ Organización y Dirección de Empresas
- ≥ Cálculo I
- ≥ Comprensión y Producción de Lenguaje II
- ≥ Programación II
- ≥ Seminario de Investigación Académica I

### /03.

23 CRÉDS.

- ≥ Algoritmos y Estructuras de Datos
- ≥ Matemática Computacional
- ≥ Especificación y Análisis de Requerimientos
- ≥ Matemática Discreta
- ≥ Cálculo II

### /04.

21 CRÉDS.

- ≥ Complejidad Algorítmica
- ≥ Diseño de Base de Datos
- ≥ Física I
- ≥ Álgebra Lineal
- ≥ Arquitectura de Computadoras y Sistemas Operativos

### /05.

22 CRÉDS.

- ≥ Computación Gráfica
- ≥ Desarrollo en Web
- ≥ Administración de la Información
- ≥ Física para Ciencias de la Computación
- ≥ Estadística Aplicada I

### /06.

19 CRÉDS.

- ≥ Inteligencia Artificial
- ≥ Contabilidad y Presupuestos
- ≥ Ingeniería de Software
- ≥ Redes y Protocolo de Comunicaciones
- ≥ Procesamiento de Imágenes

### /07.

20 CRÉDS.

- ≥ Diseño de Experimentos en Ingeniería de Software
- ≥ Finanzas en Ingeniería Económica
- ≥ Machine Learning
- ≥ Tópicos en Ciencias de la Computación
- ≥ Electivo 1

### /08.

18 CRÉDS.

- ≥ Data Mining
- ≥ Gerencia de Proyectos de Software
- ≥ Emprendimiento de Negocios Sostenibles: Formulación
- ≥ Seminario de Investigación Académica II (Ing.)
- ≥ Taller de Desempeño Profesional

### /09.

18 CRÉDS.

- ≥ Programación Concurrente y Distribuida
- ≥ Seguridad Informática
- ≥ Taller de Proyecto 1
- ≥ Electivo 2
- ≥ Electivo 3

### /10.

17 CRÉDS.

- ≥ Taller de Proyecto II
- ≥ Electivo 4
- ≥ Electivo 5
- ≥ Electivo 6
- ≥ Electivo 7

## Campus

≥ Esta carrera se dicta en los campus Monterrico y San Miguel.